



6 PARTE IV: CONDIZIONI DI GARA


Le Condizioni di Gara Generali sono parte integrante della Normativa Tecnica.

I Circoli che non dovessero attenersi a **tutte** le Condizioni di Gara Generali e Specifiche non potranno più organizzare alcuna Gara Nazionale per l'anno in corso e quello successivo.

6.1 Gara Giovanile: Condizioni di Gara Generali

REGOLE E CONDIZIONI

Si gioca secondo:

- Regole del golf in vigore, approvate dal R&A;
- Regole Locali adottate dalla FIG disponibili a questo [LINK](#)  e distribuite dalla FIG su cartoncino pieghevole (nel seguito *Hard card*);
- Condizioni di Gara Giovanile: Condizioni di Gara Generali;
- Condizioni di Gara Specifiche dei Circuiti Teodoro Soldati e Saranno Famosi;
- Eventuali Condizioni e Regole Locali Aggiuntive, decise ed emanate dal Comitato di Gara e secondo le condizioni che seguono.

COMITATO DI GARA

- Il Comitato di Gara di ciascuna tappa sarà presieduto dal Direttore di Torneo **incaricato dalla Sezione Zonale Regole**
- Il Comitato di Gara potrà essere composto da due o più Arbitri appartenenti alle Liste Federali degli Arbitri pubblicate sul sito www.federgolf.it e da eventuali Osservatori
- Collaboratori e Responsabili, secondo le indicazioni del Direttore di Torneo, potranno far parte del Comitato di Gara in qualità di Osservatori, con il principale compito di verificare sul campo il rispetto delle Regole di Etichetta e di comportamento degli Atleti e dei genitori.
- Il Comitato di Gara si riserva di modificare, se necessario, le Condizioni di Gara Generali e Specifiche con esclusione dell'aumento dei numeri massimi degli ammessi.

FORMULA

Tipologia di gara	Formula di gioco	Limite di età
Gara Giovanile	18 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 18</i>
Circuito Saranno Famosi	18 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 12 oppure Under 14</i>
Circuito Teodoro Soldati	18 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 18</i>
Trofeo Giovanile Federale	36 buche <i>stroke play scratch</i>	<i>Under 18</i>

Solo il Trofeo Giovanile Federale è valido per l'Ordine di Merito.



BATTITORI

- **Solo per il Circuito Saranno Famosi**

Maschili	Femminili
tee gialli per Over 12	tee rossi per Over 12
tee verdi per Under 12	tee arancioni per Under 12

- **Solo per i Trofei Giovanili Federali**

Maschili	Femminili
tee gialli per tutti	tee rossi per tutti

- **Circuito Teodoro Soldati e tutte le altre competizioni**

Maschili	Femminili
tee gialli per Over 12	tee rossi per Over 12
Under 12 ≤ 11,4 HCP Tee gialli	Under 12 ≤ 11,4 HCP Tee rossi
Under 12 > 11,4 HCP Tee Verdi	Under 12 > 11,4 HCP Tee Arancioni

Il nuovo sistema informatico attribuirà automaticamente, alla chiusura delle iscrizioni e in base all'*Handicap Index* di ciascun Atleta, il battitore appropriato.

I Circoli con i campi di lunghezza inferiore a 5000 mt. dai tee gialli e che non dispongono dei tee avanzati, dovranno utilizzare quelli rossi con i rispettivi C.R. maschile e femminile. I battitori rossi dovranno pertanto essere certificati per le femmine (colore sul sistema informatico: arancione) e per i maschi (colore sul sistema informatico: verde).

AMMISSIONE

- Le gare sono riservate ai nati dal 1° gennaio 2003 al 31 dicembre 2013;
- La gara è riservata a giocatori con *Handicap Index* pari o inferiore a 36.0, ordinati mediante il suddetto vantaggio di gioco limitato a 36.0;
- **È obbligatorio il certificato di idoneità alla pratica dello sport agonistico specifico per il Golf;**
- Eventuali Atleti con qualifica RH (Riattribuzione *Handicap Index*) potranno partecipare qualora il field non sia completo e gareggiando per la sola classifica *stroke-play*. Il punteggio lordo ottenuto sarà valido ai fini del Ranking Nazionale.



ISCRIZIONI

- **Per tutte le Gare Giovanili di un solo giorno:** il Responsabile comunica e gestisce le modalità d'iscrizione.
La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **tre giorni liberi prima dell'inizio della gara**
Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono mercoledì alle 23.59

- **Tutte le altre gare:** l'iscrizione avviene tramite il sito *web* federale o secondo le linee guida comunicate dal Responsabile.
La data di chiusura delle iscrizioni è fissata a **cinque giorni liberi prima dell'inizio della gara**
Esempio: gara domenica, iscrizioni chiudono sabato precedente alle 23.59.

Le Regioni che già adottano un sito *web* per la gestione delle iscrizioni *online* sono tenute a rendere sempre disponibile la lista degli iscritti e l'eventuale lista di attesa, fino alla pubblicazione degli orari di partenza.

Nel *form online* dovrebbero essere sempre visibili:

- Nome e Cognome
- Data nascita
- Circolo appartenenza
- Handicap del giocatore/trice
- Data iscrizione

Nella maschera privata d'iscrizione alla gara deve essere richiesto il luogo di nascita e un contatto del genitore responsabile.

- Non sono previste *wild card* per le Gare Giovanili e per i Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati.

NUMERI MASSIMI E MINIMI

Campi a 18 buche:

- Numero massimo maschi: 90
- Numero massimo femmine: 42
- Numero minimo di atleti (M+F) alla chiusura delle iscrizioni: 9

Campi a 9 buche:

- Numero massimo maschi: 54
- Numero massimo femmine: 24
- Numero minimo di atleti (M+F) alla chiusura delle iscrizioni: 6

- I suddetti numeri massimi potranno essere ridotti, prima della chiusura iscrizioni, quando le condizioni (es: ore di luce disponibili o temporanea indisponibilità del campo, ecc.) lo richiedano.
- Per le gare disputate con l'ora solare il field sarà ridotto e comunicato dal Comitato di Gara.
- Il Comitato di Gara, alla chiusura delle iscrizioni, procederà all'eventuale compensazione tra gara maschile e femminile.



ESUBERO E LISTA DI ATTESA

- In caso di esubero degli iscritti il principio seguito per l'esclusione sarà l'*Handicap Index*; in caso di parità di *handicap* saranno prese in considerazione la data e l'ora di iscrizione.
- Gli iscritti in esubero saranno inseriti in una lista di attesa.
- Tale lista deve essere aggiornata di continuo fino alle 11.30 del giorno antecedente la gara.
- I giocatori in lista di attesa sono tenuti a verificarla e a manifestare la loro disponibilità a partecipare, registrandosi, ove richiesto, come i giocatori ammessi.
- Tutti gli ammessi qualora ritenessero, dopo le 11.30 del giorno antecedente la gara, di non poter partecipare sono tenuti a cancellarsi.
- Qualora nel giorno d'inizio della gara venissero a crearsi delle assenze o cancellazioni, i giocatori in lista di attesa, solo se presenti e disponibili, potranno essere inseriti nell'orario di partenza seguendo l'ordine della lista di attesa stessa.
- Si specifica che il Comitato di Gara non è tenuto a cercare i giocatori.

NOTA: ai fini dell'inserimento nell'orario di partenza dei giocatori in lista di attesa presenti nel giorno d'inizio della gara si precisa che la chiamata, all'orario di partenza a cui è possibile l'inserimento, di un giocatore diverso dal primo in lista di attesa (perché in quel momento assente o indisponibile) automaticamente cancella dalla lista tutti coloro che lo precedevano (in quanto assenti o indisponibili quando era il loro turno). Pertanto, nell'eventualità di successivi posti liberi, essi non potranno più essere inseriti nell'orario di partenza.

In caso di non raggiungimento del numero massimo degli ammessi, il Direttore di Torneo, deve:

- ammettere i giocatori in lista di attesa registrati;
- se il numero massimo non fosse ancora raggiunto, inserire i giocatori presenti nella lista ammessi anche se non registrati;
- se perdurasse tale situazione, ammettere eventuali giocatori in lista di attesa anche se non registrati cercando comunque di raggiungere il numero massimo consentito.

CANCELLAZIONI

- Le cancellazioni, sia prima sia dopo la chiusura delle iscrizioni, devono essere inoltrate dal giocatore o dal Circolo di appartenenza del giocatore al Circolo Organizzatore o tramite le modalità comunicate dal Responsabile.

TASSA DI ISCRIZIONE

- La tassa d'iscrizione è a discrezione del Circolo organizzatore ma non oltre € 20,00.

ORARI DI PARTENZA

- Gli orari di partenza devono essere formulati tenendo conto del sesso e della bravura degli Atleti (in ordine di vantaggio di gioco); si suggerisce pertanto di organizzare le partenze suddivise tra maschi e femmine e per *handicap*, dal migliore al peggiore.
- Sarebbe auspicabile informarsi presso il Circolo che ha svolto la precedente tappa al fine di non abbinare sempre gli stessi Atleti tra di loro.



CADDIE E CARRELLI ELETTRICI

- È proibito l'uso del *caddie*, dei carrelli elettrici e del *golf cart*.
- Misuratori di distanza:
 - i. è permesso l'uso dei misuratori di distanza nelle gare su 18 buche per *Handicap index* < 36.0. *Un giocatore può ottenere informazioni sulle distanze utilizzando un dispositivo per la misurazione della distanza (Regola 4.3a (1)). Se durante un giro, un giocatore utilizza un dispositivo per misurare le distanze al fine di valutare o misurare altre condizioni che possano influenzare il suo gioco (es: variazioni di quota, velocità del vento, ecc.), il giocatore infrange la Regola 4.3a (1).*
 - ii. è vietato l'uso dei misuratori di distanza nelle gare su 9 buche *stableford* riservate a giocatori con *Handicap index* compreso tra 36,1 e 54 (Circuito Saranno Famosi).

PARITA' E SPAREGGI

Vedi [Normativa Tecnica](#) (pagina 16 del documento completo)

PROCEDURA DI GIOCO NEL GIORNO DI ALLENAMENTO

- A discrezione del Direttore di Gara e secondo le linee guida della Normativa Tecnica

PREMI

- A discrezione del Circolo organizzatore, fatto salvo quanto indicato al punto "Premi" delle Condizioni di Gara dei Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati.
- Lo stesso premio lordo non può essere assegnato a giocatori che abbiano utilizzato battitori diversi;
- Può essere assegnato un solo premio netto per categoria oltre ai premi lordi.

GESTIONE INFORMATICA DELLA GARA

A breve sarà disponibile un aggiornamento del software grazie al quale il Circolo organizzatore, all'apertura della gara, potrà selezionare la corretta tipologia di gara per avere un'automatica attribuzione dei battitori di partenza e della spunta per la validità nel *Ranking* Nazionale.

Per tutte le Gare Giovanili, inclusi i Circuiti Saranno Famosi e Teodoro Soldati, è bene ricordare che la gestione informatica è diversa da quella della "Gara di Circolo".

A seconda della tipologia di gara è necessario aprire una singola "specifiche di gara" per ciascuno dei battitori di partenza che si intendono utilizzare.

Nel Circuito Saranno Famosi, ad esempio, si devono aprire 4 specifiche di gara:

Femmine tee arancioni	Maschi tee verdi
Femmine tee rossi	Maschi tee gialli

Questa impostazione consente di generare le conseguenti classifiche non più soggette a errori nell'attribuzione dei premi e punti.



ETICHETTA E REGOLAMENTO PER GENITORI E ACCOMPAGNATORI IN CAMPO

Ai Genitori / Accompagnatori è permesso:

- Seguire i propri figli in campo purché a **50 metri** e comunque senza mai interagire con gli Atleti;
- Consegnare loro maglione/ombrello/giacca ecc. o beni di conforto come acqua/barrette ecc tra il green e il tee della buca successiva;
- Camminare in rough rimanendo sempre all'esterno dei bunker che costeggiano i *fairway*;
- Attraversare i fairway a 90° rispetto alla buca.

Ai Genitori / Accompagnatori non è permesso:

- Dare consigli di gioco o qualsiasi altro suggerimento;
- Fare da *caddie*;
- Interferire con il gioco o seguire la partita accanto alla sacca del proprio figlio/a;
- Sostare a meno di 5 metri dai green
- **Iniziare la ricerca della palla prima che il giocatore arrivi sul posto**

Si raccomanda ad Atleti e famiglie di leggere il [capitolo 8](#), e in particolare la regola 10.2a, per evitare penalizzazioni durante lo svolgimento della gara.

Si suggerisce ai Comitati di Gara di comunicare tramite un **cartello** ben visibile sul *tee* della buca 1 e della buca 10 il regolamento di genitori e accompagnatori. A questo [LINK](#) è disponibile un esempio.

Per motivi di sicurezza l'accesso al campo può essere limitato o interdetto a discrezione del Direttore di Torneo.

Il Regolamento sopra esposto si applica **unicamente** nelle Gare Giovanili e nelle tappe del Circuito Saranno Famosi e Teodoro Soldati.

ETICHETTA E REGOLAMENTO PER GLI ATLETI

Nel corso delle ultime stagioni sono state rilevate alcune criticità per cui si è deciso di intervenire. La Regola 1.2b stabilisce che il Comitato di Gara possa introdurre un Codice di Condotta che preveda penalizzazioni e squalifica per violazioni o gravi scorrettezze.

Si raccomandano gli atleti di porre particolare attenzione a:

- Alzare i *pitch-mark* sui green
- Rimettere a posto le zolle
- **Rastrellare con cura i bunker**

Chi non dovesse rispettare queste norme basilari verrà prima richiamato e poi penalizzato secondo quanto previsto dal Codice di Condotta stilato dal Comitato di Gara.



CHECKLIST PER IL DIRETTORE DI TORNEO

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Elenco giocatori ammessi | I giocatori ammessi hanno i requisiti di <i>handicap</i> e età per partecipare alla gara per cui sono iscritti? |
| <input type="checkbox"/> Comitato di Gara | È stata valutata la possibilità di inserire il Responsabile, il <i>Coach</i> o un Collaboratore Periferico nel Comitato di Gara? |
| <input type="checkbox"/> Condizioni di Gara | Gli Arbitri, gli Osservatori e la Segreteria sono a conoscenza delle Condizioni di Gara Generali e Specifiche presenti sul Manuale Azzurro, le hanno stampate o possono reperirle velocemente? |
| <input type="checkbox"/> Orario di partenza | Sono stati rispettati i criteri del Manuale Azzurro? |
| <input type="checkbox"/> Battitori | I battitori avanzati sono stati regolarmente <u>certificati</u> ? La Segreteria e lo <i>starter</i> sanno da quali battitori far partire gli Atleti? |
| <input type="checkbox"/> Classifica e Premi | La Segreteria sa come stilare le classifiche e distribuire i premi? |
| <input type="checkbox"/> Accompagnatori in campo | È stato stampato e reso visibile sul <i>tee</i> della 1 e della 10 il regolamento per genitori e accompagnatori in campo? |